Принципи софтверског инжењерства – Електротехнички факултет

Тим Црне лисице – пројекат finta.com

Коришћени алати при изради пројектног задатка

Верзија 1.0

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Кратак опис | Аутор |
| 31.5.2022. | 1.0 | Почетна верзија | Иван Цветић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Моделовање базе података

* **MySQL Workbench 8.0** – Овај алат је коришћен у фази пројектовања базе података, при креирању шеме базе и свих табела. Такође, база података сајта се одржава управо у овом алату и на њему је подигнут потребни сервер.

Имплементација

* **Visual Studio Code** – Овај алат је коришћен за фазу прављења прототипа.
* **PyCharm 2022.1** – Овај алат је коришћен за имплементацију целокупне апликације и у њему је куцана главница кода.
* **Django framework** – Овај алат је коришћен као радни оквир за имплементацију целокупне веб апликације, и њеног фронтенд и бекенд дела.
* **Mysqlclient** – Овај алат је коришћен како би се могло приступити бази података и конектовати са сервером из апликације.
* **jQuery v3.6.0** – Овај алат је коришћен за лакше конструисање кода у JavaScript-у.
* **Bootstrap v5.0** – Овај алат је коришћен ради побољшаног и респонзивног дизајна апликације.
* **FOOTBALL**-API – Овај АПИ је коришћен за приступ подацима који су неопходни за функционисање апликације.
* **Приступ интернету** – неопходан је ради демонстрације нормалног рада веб апликације (због АПИ-ја и делова који су коришћени при стилизацији).
* **Git Bash / GitHub** – коришћени за праћење и верзионисање пројекта.